

#### Część 1 scenariusz

W edytorze tekstu napisać pełny scenariusz gry (opis tego co się dzieje od początku do końca gry i jakie są przewidziane zakończenia gry).

#### Część 2 instrukcja

W edytorze tekstu napisać pełny opis elementów wykonywalnych (klawisze ruchu, akcji itp.), oraz co trzeba wykonać w danym momencie lub części gry.

Instrukcja może być wpisana lub wrysowana w początek gry.

#### Część 3 mapa gry

W paincie lub w innym programie graficznym wykonać szkic planu gry.

#### Część 4 gra

Wykonać grę w programie GameMaker wer8 i zapisać wersję ostateczną w katalogu na zadania na dysku D

Czcionka do wyboru byle czytelna (najlepiej Calibri, Cambria, Times New Roman, Arial itp.)