

Zadanie nr 1

Typ: Gra edukacyjna

Temat: Gra edukacyjna dla dzieci.

Kryteria do oceny:

Elementy graficzne gry, objekty i ich oprogramowanie, pomysł edukacyjny.

Nomenklatura:

nazwa pliku gry to klasa i nr z dziennika

nazwy spritów zaczynamy od litery S nr z dziennika i nazwa (wszystko bez odstępów)

nazwę Background zaczynamy od litery B nr z dziennika i nazwa (wszystko bez odstępów)

nazwy obiektów zaczynamy od litery O nr z dziennika i nazwa (wszystko bez odstępów)

nazwę roomu zaczynamy od litery R nr z dziennika i nazwa (wszystko bez odstępów)

Tematy edukacyjne:

Poruszając się po planszy spotykamy elementy, które wywołują zadania z określonego typu edukacyjnego (matematyka, j. polski, przyroda, itp.) z zakresu klasy 2 lub 3

Wykonanie wszystkich zadań powoduje wyjście z poziomu.

Za każde dobrze zrobione zadanie gracz zdobywa punkt.

Dane techniczne:

rozmiar roomu 800x800

postać grającego i obiekt gracza są gotowe i ich nie ruszamy

wszystkie zdarzenia i akcje wykonujemy na obiektach stworzonych

pytania testowe wraz z odpowiedziami do wyboru i zaznaczoną odpowiedzią

prawidłową umieszczamy w pliku tekstowym wg wzoru.

pracę zapisujemy i wysyłamy na emaila nauczyciela

Projekt podstawowy nazywa się zadanieGM.

Termin oddania zadania:

do 28.02.2019 r.