

klasy 5

Zadanie nr 1

Temat: Programowanie w LOGO

wykonać wykonać zadaną figurę geometryczną w programie Logomocja.

Kryteria do oceny:

W projekcie pod nazwą swojego loginu z pracowni stworzyć min 3 procedury rysujące elementy figury geometrycznej.

Stworzyć procedurę rysującą figurę geometryczną wykorzystując procedury elementów.

Termin oddania zadania: